



Департамент образования администрации городского округа Тольятти  
муниципальное бюджетное учреждение городского округа Тольятти  
многофункциональный молодежный центр «Шанс»  
(МБУ ММЦ «Шанс»)

## ПОЛОЖЕНИЕ

07.02.2022 № 07

г. Тольятти

УТВЕРЖДАЮ

Директора МБУ ММЦ «Шанс»



Т.А. Штангрет

2022 г.

О проведении Городского турнира по  
интеллектуально – творческой игре  
«Шапка»

### 1. Общее положение

1.1 Настоящее положение определяет цели и задачи, порядок организации и проведения данного мероприятия.

1.2 Организаторы оставляют за собой право при необходимости вносить изменения в положение, не противоречащие общему содержанию, отвечая за своевременное информирование о них участников.

1.3. Финансирование осуществляется за счет средств бюджета городского округа Тольятти, в рамках муниципальной программы организации работы с детьми и молодежью в городском округе Тольятти «Молодежь Тольятти» на 2021-2030 гг.

1.4. Мероприятие проводится в рамках муниципальной программы организации работы с детьми и молодежью в городском округе Тольятти «Молодежь Тольятти» на 2021 – 2030гг., задача №1 и муниципального задания МБУ ММЦ «Шанс» в соответствии с работой №3.

### 2. Организаторы и партнеры

2.1 Муниципальное бюджетное учреждение многофункциональный центр «Шанс».

### 3. Цели и задачи

3.1 Создание условий для развития и реализации интеллектуальных и творческих способностей молодежи городского округа Тольятти.

3.2 Совершенствование качества досуга детей и молодежи городского округа Тольятти.

3.3 Развитие дружеских связей между молодежными объединениями городского округа Тольятти, создание благоприятной среды для общения молодежи.

**3.4** Популяризация среди молодежи городского округа Тольятти позитивных, развивающих, интересных форм проведения досуга.

**3.5** Развитие и укрепление активной жизненной позиции молодежи.

#### **4. Участники**

**4.1.** Для участия в Городском турнире по интеллектуально-творческой игре «Шапка» приглашаются жители городского округа Тольятти в возрасте от 14 до 35 лет.

**4.2.** Участники делятся на две возрастных категории:

- Младший дивизион – от 14 до 17 лет (*включительно*)
- Старший дивизион – от 18 до 35 лет (*включительно*)

Если команда состоит из игроков разных возрастных категорий, то команде присваивается возрастная категория по старшему игроку команды.

**4.3.** Команда состоит из 6 человек (3 пары).

#### **5. Структура, дата и место проведения турнира**

**5.1.** Городской турнир по интеллектуально-творческой игре «Шапка» состоится в марте 2022 года, и будет проходить в три этапа:

- **I этап – отборочный тур.**

Отборочный тур состоится **04 марта 2022г.** в 16.00 (*младший дивизион*) и в 18.00ч. (*старший дивизион*). Место проведения игр командам будут сообщены заранее и опубликованы в социальной сети «ВКонтакте» в группе [http://vk.com/shapka\\_tlt](http://vk.com/shapka_tlt) .

- **II этап – полуфинал.**

В полуфинал допускаются команды, занявшие лидирующие позиции в турнирной таблице отборочного тура. Полуфинал состоится **11 марта 2022г.** в 16.00ч. (*младший дивизион*) и в 18.00ч. (*старший дивизион*). Место проведения игр командам будут сообщены заранее и опубликованы в социальной сети «ВКонтакте» в группе [http://vk.com/shapka\\_tlt](http://vk.com/shapka_tlt) .

- **III этап – финал.**

В финал допускаются 6 команд (*в каждом дивизионе*), занявшие лидирующие позиции в турнирной таблице полуфинала. Финал состоится **18 марта 2022 г.** время и место проведения организаторами мероприятия будет сообщено дополнительно. Правила проведения данного этапа могут отличаться от предыдущих игр и будут сообщены командам непосредственно перед игрой.

#### **6. Подача заявок, условия и порядок проведения турнира**

**6.1.** Заявку на участие в Городском турнире по интеллектуально-творческой игре «Шапка» (*Приложение 1*) подают все команды, желающие принять участие в турнире. Заявки

принимаются до **25 февраля 2022.** (включительно) по электронной почте: [shapka.tlt@yandex.ru](mailto:shapka.tlt@yandex.ru) с пометкой в Теме название команды. Участие команд должно быть подтверждено организаторами письменно или по электронной почте. В день проведения первого этапа, команды обязаны принести оригинал заявки, с подписью и печатью.

**6.2.** Игры турнира проводятся строго по правилам (пункт 7 настоящего Положения), участники обязаны знать правила игры до начала проведения турнира.

**6.3.** Команды, опоздавшие, прибывшие не в полном составе или без руководителя (несовершеннолетние участники), **не допускаются** к участию в турнире.

**6.4.** По окончании игр результаты публикуются в социальной сети «ВКонтакте» в группе [http://vk.com/shapka\\_tlt](http://vk.com/shapka_tlt).

**6.5.** Команда, в состав которой входят несовершеннолетние участники, обязана иметь руководителя команды, который отвечает за дисциплину, жизнь и здоровье участников команды во время проведения турнира, а также решает все вопросы с организаторами турнира.

**6.6.** В каждой команде возрастной категории от 18 до 35 лет (включительно) должен быть капитан команды из числа участников команды, который отвечает за дисциплину и выполнение командой правил настоящего Положения, а также решает все вопросы с организаторами турнира.

**6.7.** Руководителям команд, возрастной категории от 14 до 17 лет, во время проведения турнира **ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

- вмешательство в работу судей;
- создание помех деятельности судейских бригад;
- помогать командам во время игры.

**6.8.** Участникам игры, во всех возрастных категориях:

- **запрещается показывать или обсуждать что-либо со своим напарником по команде во время игры других участников.**
- **участники турнира не имеют права курить, употреблять алкогольные и психотропные вещества на территории проведения мероприятия, до и во время проведения мероприятия;**
- **запрещено не корректное поведение по отношению к организаторам и другим участникам турнира.**

**6.9.** За каждое нарушение дисциплины и общих правил поведения в течение всего турнира любым участником команды, с команды будут сниматься штрафные баллы (до 5 баллов). Решение о назначении штрафа принимается Главным судьей по ходатайству судей, представителей Оргкомитета. **За некорректное поведение, организаторы турнира имеют право отстранить команду от участия в мероприятии.**

## 7. Правила интеллектуально-творческой игры «Шапка»

- За одним игровым столом играет по одной паре от команды.
- Команда (3 пары) сидит за разными столами, передвижение во время игры – запрещено.
- Результаты всех игроков (пар) одной команды суммируются по итогам игрового тура.
- За отведенное время участнику необходимо объяснить как можно больше слов своему напарнику.
- Если слово отгадано, то участник вытягивает следующее слово, приступая к его объяснению, и так далее, до того момента, пока не прозвучит сигнал «СТОП», что означает окончание времени, отведенного на объяснения и переход шапки к следующей паре участников за столом.
- Запрещается переходить к отгадыванию следующего слова, если не было угадано предыдущее слово.
- Слова назад в шапку не складываются.
- Если за отведенное время слово не отгадано – слово не засчитывается и не помещается обратно в шапку.
- В шапке используются только слова существительные в именительном падеже единственном числе.
- Если отгаданное слово не совпадает со словом, написанным на карточке – слово не засчитывается.
- За каждое отгаданное слово пара получает баллы.
- В каждом раунде по 3 круга.
- Все слова проверены словарем, все спорные вопросы решаются с помощью главного судьи.
- За использование мобильных средств назначается штраф.

### І Раунд – «Словесный»

- 1 **Этап «Объясни слово»** — участнику, у которого находится шапка, необходимо объяснить вытянутое слово своему напарнику по команде словами, не используя однокоренные и созвучные слова, а так же жесты (в том числе, не указывая на предметы). Запрещается называть переводы слова на иностранных языках;

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд.

- 2 **Этап «одного слова»** — участнику, у которого находится шапка необходимо объяснить слово своему напарнику по команде, используя лишь одно слово, при

этом можно повторять это слово многократно, а так же молча отвечать головой, да или нет, на вопросы партнера.

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд

### **П раунд – «Изобразительный»**

- 1** **Этап «Крокодил»** — участнику, у которого находится шапка необходимо объяснить вытянутое слово своему напарнику по команде, жестами и мимикой, не указывая на предмет, если он есть в поле зрения, и, не издавая звуков.

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд.

- 2** **Этап «Пикассо»** — участнику, у которого находится шапка необходимо объяснить вытянутое слово своему напарнику по команде с помощью рисунка. Не используя написание слов, отдельных букв, а так же жесты (в том числе, не указывая на предметы).

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд.

## **8. Подведение итогов, награждение**

- 8.1.** Победители будут определяться в каждой возрастной категории.

**8.2.** 3 команды, вышедшие в финал и набравшие наибольшее количество баллов, занимают призовые 1, 2 и 3 места.

**8.3.** Команды, занявшие призовые места, будут награждены дипломами соответствующих степеней, призами и памятными подарками от организаторов и партнеров турнира.

**8.4.** Все команды, принявшие участие в Городском турнире по интеллектуально-творческой игре «Шапка», получают грамоту за участие.

## **9. Контактная информация**

**9.1.** МБУ ММЦ «Шанс», ул. Коммунистическая, 87А, тел.:55-87-64, электронная почта: [shapka.tlt@yandex.ru](mailto:shapka.tlt@yandex.ru), группа в соц. сети «ВКонтакте» - [http://vk.com/shapka\\_tlt](http://vk.com/shapka_tlt)- Контактное лицо: специалист по работе с молодежью Болюх Екатерина Алексеевна.

**ЗАЯВКА**

**на участие команды в Городском турнире  
по интеллектуально – творческой игре «Шапка».**

**Название команды** « \_\_\_\_\_ »

**Возрастная категория** \_\_\_\_\_

**Название организации** \_\_\_\_\_  
(полное наименование образовательной организации/организации/объединения,  
если команда сборная, указать)

<b>№ пп</b>	<b>Фамилия, имя (полностью)</b>	<b>Дата рождения</b>
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

**Ф.И.О. (полностью)** \_\_\_\_\_  
*Руководитель команды (для несовершеннолетних участников) /капитан команды*

**Контактный телефон/электронная почта**

\_\_\_\_\_  
*Руководитель команды (для несовершеннолетних участников) /капитан команды*

Дата \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
*Подпись                      Расшифровка*