



Департамент образования администрации городского округа Тольятти
муниципальное бюджетное учреждение городского округа Тольятти
многофункциональный молодежный центр «Шанс»
(МБУ ММЦ «Шанс»)

ПОЛОЖЕНИЕ

07.02.2022 № 07

г. Тольятти

УТВЕРЖДАЮ

Директора МБУ ММЦ «Шанс»

Т.А. Штангрет

«Шанс» _____ 2022 г.



О проведении Городского турнира по
интеллектуально – творческой игре
«Шапка»

1. Общее положение

1.1 Настоящее положение определяет цели и задачи, порядок организации и проведения данного мероприятия.

1.2 Организаторы оставляют за собой право при необходимости вносить изменения в положение, не противоречащие общему содержанию, отвечая за своевременное информирование о них участников.

1.3. Финансирование осуществляется за счет средств бюджета городского округа Тольятти, в рамках муниципальной программы организации работы с детьми и молодежью в городском округе Тольятти «Молодежь Тольятти» на 2021-2030 гг.

1.4. Мероприятие проводится в рамках муниципальной программы организации работы с детьми и молодежью в городском округе Тольятти «Молодежь Тольятти» на 2021 – 2030гг., задача №1 и муниципального задания МБУ ММЦ «Шанс» в соответствии с работой №3.

2. Организаторы и партнеры

2.1 Муниципальное бюджетное учреждение многофункциональный центр «Шанс».

3. Цели и задачи

3.1 Создание условий для развития и реализации интеллектуальных и творческих способностей молодежи городского округа Тольятти.

3.2 Совершенствование качества досуга детей и молодежи городского округа Тольятти.

3.3 Развитие дружеских связей между молодежными объединениями городского округа Тольятти, создание благоприятной среды для общения молодежи.

3.4 Популяризация среди молодежи городского округа Тольятти позитивных, развивающих, интересных форм проведения досуга.

3.5 Развитие и укрепление активной жизненной позиции молодежи.

4. Участники

4.1. Для участия в Городском турнире по интеллектуально-творческой игре «Шапка» приглашаются жители городского округа Тольятти в возрасте от 14 до 35 лет.

4.2. Участники делятся на две возрастных категории:

- Младший дивизион – от 14 до 17 лет (*включительно*)
- Старший дивизион – от 18 до 35 лет (*включительно*)

Если команда состоит из игроков разных возрастных категорий, то команде присваивается возрастная категория по старшему игроку команды.

4.3. Команда состоит из 6 человек (3 пары).

5. Структура, дата и место проведения турнира

5.1. Городской турнир по интеллектуально-творческой игре «Шапка» состоится в марте 2022 года, и будет проходить в три этапа:

- **I этап – отборочный тур.**

Отборочный тур состоится **04 марта 2022г.** в 16.00 (*младший дивизион*) и в 18.00ч. (*старший дивизион*). Место проведения игр командам будут сообщены заранее и опубликованы в социальной сети «ВКонтакте» в группе http://vk.com/shapka_tlt .

- **II этап – полуфинал.**

В полуфинал допускаются команды, занявшие лидирующие позиции в турнирной таблице отборочного тура. Полуфинал состоится **11 марта 2022г.** в 16.00ч. (*младший дивизион*) и в 18.00ч. (*старший дивизион*). Место проведения игр командам будут сообщены заранее и опубликованы в социальной сети «ВКонтакте» в группе http://vk.com/shapka_tlt .

- **III этап – финал.**

В финал допускаются 6 команд (*в каждом дивизионе*), занявшие лидирующие позиции в турнирной таблице полуфинала. Финал состоится **18 марта 2022 г.** время и место проведения организаторами мероприятия будет сообщено дополнительно. Правила проведения данного этапа могут отличаться от предыдущих игр и будут сообщены командам непосредственно перед игрой.

6. Подача заявок, условия и порядок проведения турнира

6.1. Заявку на участие в Городском турнире по интеллектуально-творческой игре «Шапка» (*Приложение 1*) подают все команды, желающие принять участие в турнире. Заявки

принимаются до 25 февраля 2022. (включительно) по электронной почте: shapka.tlt@yandex.ru с пометкой в Теме название команды. Участие команд должно быть подтверждено организаторами письменно или по электронной почте. В день проведения первого этапа, команды обязаны принести оригинал заявки, с подписью и печатью.

6.2. Игры турнира проводятся строго по правилам (пункт 7 настоящего Положения), участники обязаны знать правила игры до начала проведения турнира.

6.3. Команды, опоздавшие, прибывшие не в полном составе или без руководителя (несовершеннолетние участники), **не допускаются** к участию в турнире.

6.4. По окончании игр результаты публикуются в социальной сети «ВКонтакте» в группе http://vk.com/shapka_tlt.

6.5. Команда, в состав которой входят несовершеннолетние участники, обязана иметь руководителя команды, который отвечает за дисциплину, жизнь и здоровье участников команды во время проведения турнира, а также решает все вопросы с организаторами турнира.

6.6. В каждой команде возрастной категории от 18 до 35 лет (включительно) должен быть капитан команды из числа участников команды, который отвечает за дисциплину и выполнение командой правил настоящего Положения, а также решает все вопросы с организаторами турнира.

6.7. Руководителям команд, возрастной категории от 14 до 17 лет, во время проведения турнира ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- вмешательство в работу судей;
- создание помех деятельности судейских бригад;
- помогать командам во время игры.

6.8. Участникам игры, во всех возрастных категориях:

- запрещается показывать или обсуждать что-либо со своим напарником по команде во время игры других участников.
- участники турнира не имеют права курить, употреблять алкогольные и психотропные вещества на территории проведения мероприятия, до и во время проведения мероприятия;
- запрещено не корректное поведение по отношению к организаторам и другим участникам турнира.

6.9. За каждое нарушение дисциплины и общих правил поведения в течение всего турнира любым участником команды, с команды будут сниматься штрафные баллы (до 5 баллов). Решение о назначении штрафа принимается Главным судьей по ходатайству судей, представителей Оргкомитета. **За некорректное поведение, организаторы турнира имеют право отстранить команду от участия в мероприятии.**

7. Правила интеллектуально-творческой игры «Шапка»

- За одним игровым столом играет по одной паре от команды.
- Команда (3 пары) сидит за разными столами, передвижение во время игры – запрещено.
- Результаты всех игроков (пар) одной команды суммируются по итогам игрового тура.
- За отведенное время участнику необходимо объяснить как можно больше слов своему напарнику.
- Если слово отгадано, то участник вытягивает следующее слово, приступая к его объяснению, и так далее, до того момента, пока не прозвучит сигнал «СТОП», что означает окончание времени, отведенного на объяснения и переход шапки к следующей паре участников за столом.
- Запрещается переходить к отгадыванию следующего слова, если не было угадано предыдущее слово.
- Слова назад в шапку не складываются.
- Если за отведенное время слово не отгадано – слово не засчитывается и не помещается обратно в шапку.
- В шапке используются только слова существительные в именительном падеже единственном числе.
- Если отгаданное слово не совпадает со словом, написанным на карточке – слово не засчитывается.
- За каждое отгаданное слово пара получает баллы.
- В каждом раунде по 3 круга.
- Все слова проверены словарем, все спорные вопросы решаются с помощью главного судьи.
- За использование мобильных средств назначается штраф.

І Раунд – «Словесный»

- 1 **Этап «Объясни слово»** — участнику, у которого находится шапка, необходимо объяснить вытянутое слово своему напарнику по команде словами, не используя однокоренные и созвучные слова, а так же жесты (в том числе, не указывая на предметы). Запрещается называть переводы слова на иностранных языках;

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд.

- 2 **Этап «одного слова»** — участнику, у которого находится шапка необходимо объяснить слово своему напарнику по команде, используя лишь одно слово, при

этом можно повторять это слово многократно, а так же молча отвечать головой, да или нет, на вопросы партнера.

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд

П раунд – «Изобразительный»

- 1 **Этап «Крокодил»** — участнику, у которого находится шапка необходимо объяснить вытянутое слово своему напарнику по команде, жестами и мимикой, не указывая на предмет, если он есть в поле зрения, и, не издавая звуков.

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд.

- 2 **Этап «Пикассо»** — участнику, у которого находится шапка необходимо объяснить вытянутое слово своему напарнику по команде с помощью рисунка. Не используя написание слов, отдельных букв, а так же жесты (в том числе, не указывая на предметы).

Время, отведенное на объяснения – 30 секунд.

8. Подведение итогов, награждение

- 8.1. Победители будут определяться в каждой возрастной категории.

8.2. 3 команды, вышедшие в финал и набравшие наибольшее количество баллов, занимают призовые 1, 2 и 3 места.

8.3. Команды, занявшие призовые места, будут награждены дипломами соответствующих степеней, призами и памятными подарками от организаторов и партнеров турнира.

8.4. Все команды, принявшие участие в Городском турнире по интеллектуально-творческой игре «Шапка», получают грамоту за участие.

9. Контактная информация

9.1. МБУ ММЦ «Шанс», ул. Коммунистическая, 87А, тел.:55-87-64, электронная почта: shapka.tlt@yandex.ru, группа в соц. сети «ВКонтакте» - http://vk.com/shapka_tlt - Контактное лицо: специалист по работе с молодежью Болюх Екатерина Алексеевна.

ЗАЯВКА

**на участие команды в Городском турнире
по интеллектуально – творческой игре «Шапка».**

Название команды « _____ »

Возрастная категория _____

Название организации _____
(полное наименование образовательной организации/организации/объединения,
если команда сборная, указать)

№ пп	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

Ф.И.О. (полностью) _____
Руководитель команды (для несовершеннолетних участников) /капитан команды

Контактный телефон/электронная почта

Руководитель команды (для несовершеннолетних участников) /капитан команды

Дата _____

Подпись Расшифровка